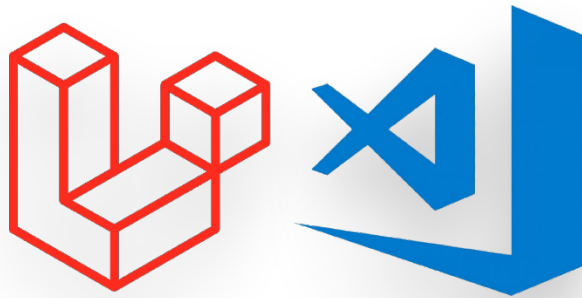


**Compte rendu sur le projet de création d'application sur « U drive »
à partir d'entity et une base de donnée**



Sommaire

Sommaire

1) Expression des besoins	3
1.1 Contexte, domaine, processus métier	3
1.2 Demandeur, acteurs, utilisateurs	3
1.3 Etude de l'existant, diagnostic	3
1.4 Description de la demande, objectifs, bénéfices attendus	3
1.5 Spécifications fonctionnelles	4
1.6 Contraintes ou exigences (matérielles, techniques, délais, budget, ...)	4
2) Conception, Spécifications Techniques	5
2.1 Description de la solution	5
2.2 Outils logiciels de la solution	5
2.3 Architecture matérielle et logicielle de la solution (schémas)	7
2.4 Besoins techniques, ressources (humaines, matérielles, logicielles et budgétaires, coûts)	8
2.5 Analyse des données (modélisation, diagramme de classes, schéma relationnel)	8
2.6 IHM (interfaces homme-machine), Maquettage	9
2.7 Conduite de projet : décomposition en tâches, structure équipes, planning (Gantt), durée	10
3) Développement	11
3.1 Réalisation des interfaces et programmes conformes aux spécifications fonctionnelles attendues	11
3.2 Dossier de programmation codes sources documentés et commentés	11
3.3 Difficultés rencontrées (Bugs, Reste à faire)	11
4.1 Tests (unitaires, fonctionnels, intégration)	11
4.2 Installation, déploiement, fonctionnement éventuel en double avec l'ancienne procédure.	12
5) Bilan	13

1) EXPRESSION DES BESOINS

1.1 Contexte, domaine, processus métier

Le groupe U est une enseigne européenne du secteur de la grande distribution à prédominance alimentaire. Le groupe est parmi les leaders de la grande distribution en France. Son siège social est situé en région parisienne. Ce groupe développe un réseau de magasins franchisés. La franchise Super U a été créée en 1995. Aujourd'hui incontournable sur le secteur de la distribution française, le groupe cherche à compléter le maillage du territoire hexagonal par l'intégration de nouveaux commerçants au sein de son réseau. La franchise s'adresse à des chefs d'entreprise indépendants qui souhaiteraient s'engager dans l'ouverture d'un nouveau magasin de l'enseigne Super U. Les gérants de magasin de l'enseigne peuvent intégrer un centre de formation propre à l'enseigne et profiter d'un soutien et d'un accompagnement ainsi que d'appuis financiers pour la création et la gestion de leur magasin.

1.2 Demandeur, acteurs, utilisateurs



1.3 Etude de l'existant, diagnostic

Pour ce projet, il n'a pas été nécessaire de faire une étude de l'existant, car il n'y avait aucun projet similaire auparavant.

1.4 Description de la demande, objectifs, bénéfices attendus

Le projet vise à mettre en place une solution informatique, intégrant infrastructure matérielle et solution applicative, pour permettre d'assurer la gestion des commandes et permettre les réservations via une application Windows.

1.5 Spécifications fonctionnelles

Vous faites partie d'une équipe Scrum. Votre mission consiste à participer au développement de l'application Visual Studio Code. En mode agile, vous avez la charge d'analyser les spécifications techniques pour concevoir et développer le logiciel. La base de données sur laquelle vous allez intervenir est gérée par le système de gestion de base de données (SGBD) PhpMyAdmin. Vous testez et intégrez en continu la solution développée. L'application sera accompagnée d'une documentation écrite et structurée relative à la gestion du projet selon la documentation jointe.

1.6 Contraintes ou exigences (matérielles, techniques, délais, budget, ...)

Exigences :

- L'application devait être développée avec Visual Studio code en LaRavel en lien avec une base de données sous PhpMyAdmin. On devait respecter certain critère sur le design et l'ergonomie utilisateur

Délais : - Le projet doit être rendu avant le 25/01/2025

2) CONCEPTION, SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES

2.1 Description de la solution

L'application backoffice à déployer dans le U Drive devra permettre au gestionnaire du magasin d'administrer les données stockées dans la base de données SQL Server. Le Product Owner de votre équipe a rédigé les User Stories suivants :

Le Product Owner de votre équipe Scrum a rédigé les User Stories (récits utilisateurs) :

- **User story n°1** : En tant qu'internaute client du drive, je veux visualiser tous les produits qui correspondent à un mot-clé que je saisis.
- **User story n°2** : En tant qu'internaute client du drive, je veux sélectionner un rayon (liste déroulante ou icônes cliquables) puis une famille (liste déroulante ou icônes cliquables) pour visualiser les produits correspondant à la famille sélectionnée
- **User story n°3** : En tant qu'internaute client du drive, je veux me créer un compte client.
- **User story n°4** : en tant que responsable du Drive de Mâcon, à la demande d'un client, je veux créer une nouvelle fiche client. Je veux aussi modifier la fiche (adresse, téléphone, mail) d'un client existant qui me communique son n° identifiant.
- **User story n°5** : En tant qu'internaute client du drive, je veux me connecter avec mon compte client et me déconnecter.
- **User story n°6** : En tant qu'internaute client du drive, lorsque je suis connecté, je veux enregistrer ma commande avec les produits de mon panier.
- **User story n°7** : En tant qu'internaute client du drive, lorsque je suis connecté, je veux visualiser toutes mes commandes passées, puis pouvoir cliquer sur une commande pour en visualiser le détail (dates, état, produits et quantités).

2.2 Outils logiciels de la solution

Pour ce projet, nous avons utilisé les outils suivant :

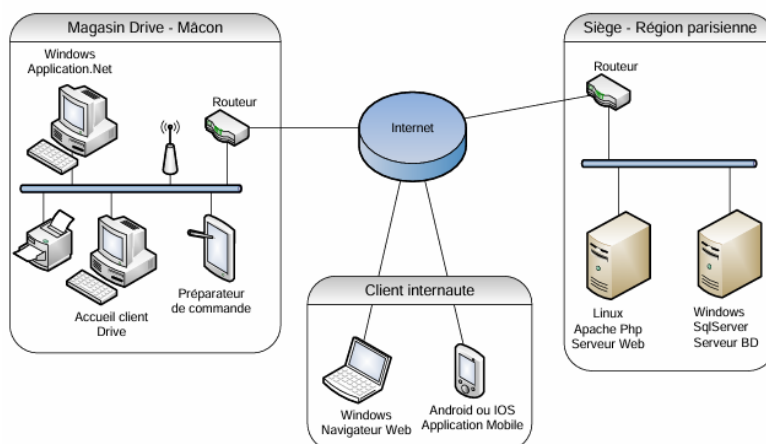
-Visual studio code : Ce logiciel permet de programmer avec le langage php pour manipuler les commandes.

- PhpMyAdmin : Cette interface permet de stocker dans une base de données toutes les informations des produits, des commandes, des clients...
- Visual studio code : Logiciel permettant de coder sur un éditeur

2.3 Architecture matérielle et logicielle de la solution (schémas)

L'infrastructure informatique est composée comme suit :

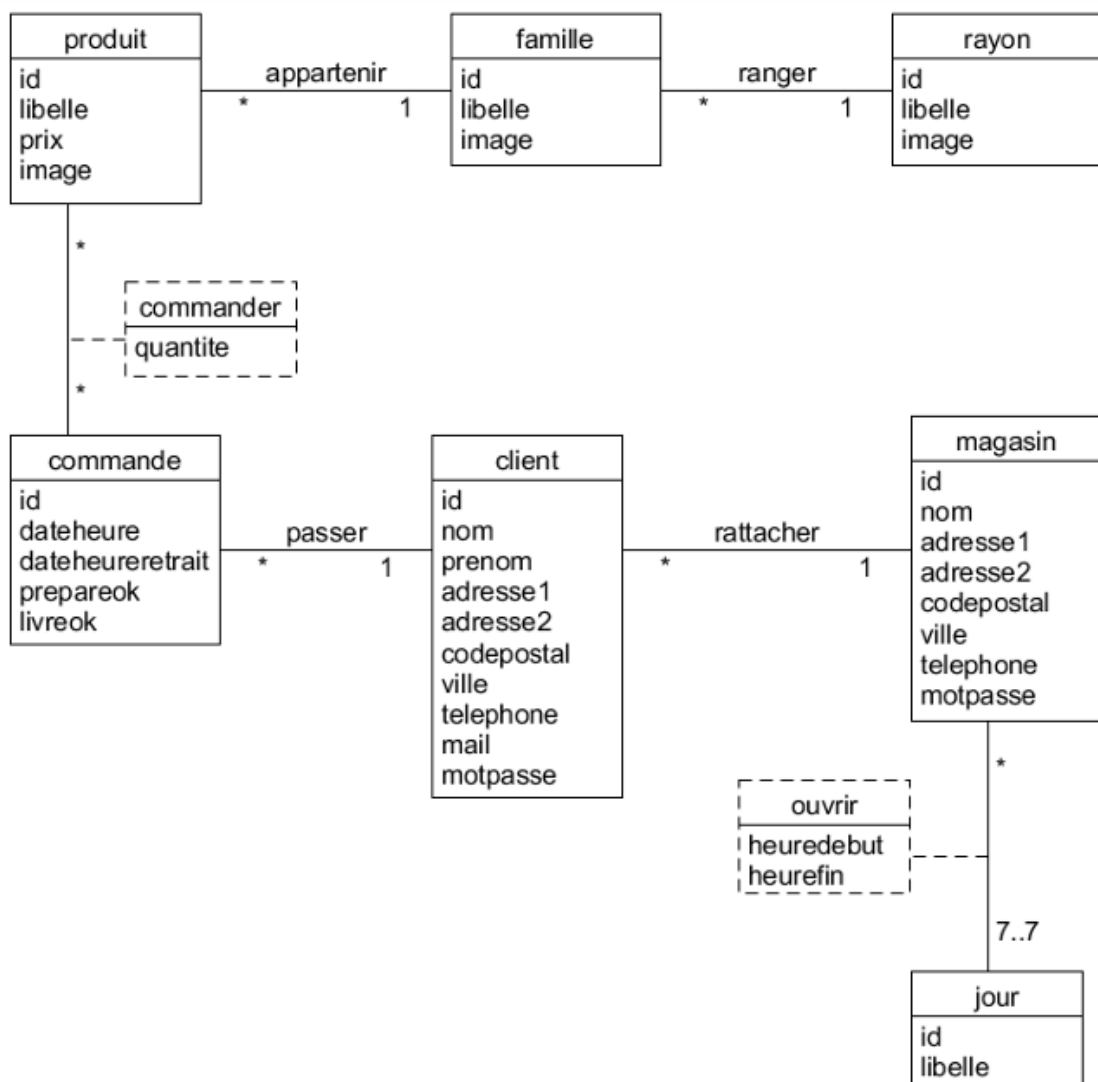
- au siège social est implanté le cœur de réseau de tout le groupe U. Il héberge les serveurs centraux (authentification, stockage, gestion du réseau, supervision, ...), le stockage de toutes les données du groupe (fichiers de tous les magasins, fichiers utilisateurs, etc.), les diverses bases de données de type SQL Server (bases des produits, des magasins, des commandes drive, etc.)
- chaque magasin est équipé d'un réseau local permettant la connexion des différents éléments informatiques d'un magasin (ordinateurs clients, caisses enregistreuses, imprimantes, tablettes tactiles). C'est à partir de ce réseau que chaque magasin pourra constituer les préparations des commandes de type drive. Les tablettes tactiles sont connectées en Wifi.
- pour accéder à leurs données, chaque magasin se connecte au siège central à travers une liaison distante spécifique et sécurisée (de type liaison louée avec VPN). C'est par ce biais que les commandes drive sont gérées par chaque magasin.
- les internautes passent leur commande via un accès internet normal.
- tous les accès extérieurs au siège social doivent impérativement passer par une zone de sécurité qui est là pour protéger les serveurs centraux et les données du groupe U. Cette zone sert de lien entre les internautes et les serveurs centraux, par l'intermédiaire d'un site HTTP/PHP.



2.4 Besoins techniques, ressources (humaines, matérielles, logicielles et budgétaires, coûts)

Humaines	Matérielles	Logicielles	Budgétaires
Travail réalisé en binôme	Machines virtuelles Disque dur externe	Visual studio SqlServer	Aucun

2.5 Analyse des données (modélisation, diagramme de classes, schéma relationnel)

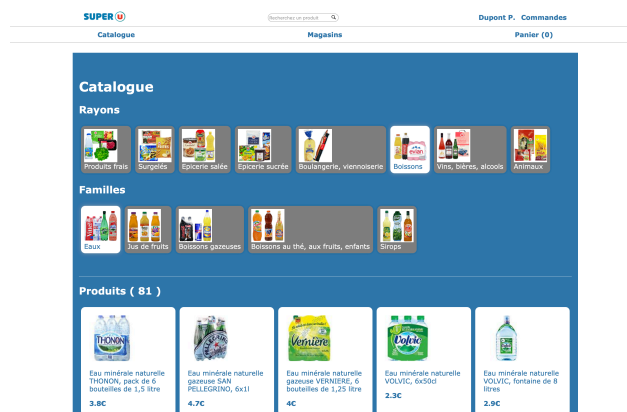


Des modifications ont été à faire, comme des ajouts de nouvelles tables pour prendre en compte :

- la gestion des produits référencés dans chaque magasin avec les quantités en stock

- le changement de prix des produits entre la date de commande et celle de livraison (puis dans le temps)
- le retrait d'une commande dans un autre magasin que celui de rattachement du client - changement du magasin de rattachement du client, les anciennes commandes devant rester rattachées au magasin
- plusieurs plages horaires d'ouverture-fermeture d'un magasin sur une même journée
- des prix spécifiques par magasin sur certains produits
- des produits locaux spécifiques à chaque magasin
- des comptes utilisateurs par magasin avec des droits différents

2.6 IHM (interfaces homme-machine), Maquettage



Page du catalogue



Page des commandes



Page des magasins

2.7 Conduite de projet : décomposition en tâches, structure équipes, planning (Gantt), durée

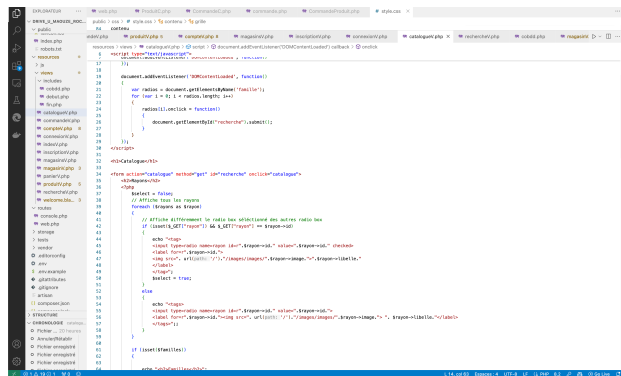
La réalisation du projet pour le U Drive s'est effectuée sur une période du 27/09/2024 au 15/11/2024. Il se décompose en 6 tâches principales (Voir 2.1) gérés par deux personnes personne. Le projet s'est décomposé en 7 séances de travail avec un accompagnement professionnel (professeur) et beaucoup de travail individuel en autonomie en dehors des séances prévues à cet effet.

3) DÉVELOPPEMENT

3.1 Réalisation des interfaces et programmes conformes aux spécifications fonctionnelles attendues

L'application est conforme à la charte graphique et à l'ergonomie utilisateur. En effet, on devait garder les couleurs présentes sur l'application et minimiser les cliques inutiles. Par exemple, la page de connexion ramène directement à une page où il y a les informations nécessaires quand l'authentification est valide. L'utilisateur peut avoir plus d'informations et accéder à la page d'application qu'il souhaite pour lui donner accès à plus d'information sur son magasin ou encore sur ses commandes.

3.2 Dossier de programmation codes sources documentés et commentés



Code de la page Catalogue



Code de la page 2025

3.3 Difficultés rencontrées (Bugs, Reste à faire)

Pas de problème particulier rencontré.

4.1 Tests (unitaires, fonctionnels, intégration)

Aucun test unitaire n'a été mis en place. Chaque fonctionnalité est testée de son développement jusqu'à la fin du développement du projet.

4.2 Installation, déploiement, fonctionnement éventuel en double avec l'ancienne procédure.

Il n'y a pas eu de déploiement.

5) BILAN

Nous avons bien aimé à réaliser ce projet malgré les problèmes rencontrés. Cela nous a également permis de savoir comment se servir d'une base de donnée sous PhpMyAdmin sous Visual Studio code, les requêtes n'ont pas été nécessaires grâce au framework laRavel ce qui a facilité le développement de l'application et perfectionné notre utilisation du langage php. Nous sommes ravis d'avoir été choisi parmi les services informatiques existant. A bientôt chez Scrum.